

DREAM ARENA

REGLAS DE JUEGO

➤ Credenciales

- Cada jugador deberá entregar personalmente tu credencial al árbitro antes de comenzar el juego.

➤ Número de Jugadores

- U6, U7, U8 – 6 vs 6 **NO PORTERO**
- U9, U10, U11, U12, U13- 5 vs 5 + Portero
- U14 & Libre – 4 vs 4 + Portero

➤ Tiempos de juego

- Se jugarán 2 tiempos de 20 minutos por 5 de descanso, con cambio de cancha.

➤ Uniforme

- El equipo deberá vestir uniforme o en su defecto ropa similar para evitar confusiones y facilitar trabajo al árbitro.

➤ Categorías U6, U7, U8 –

- **NO SE PERMITE ENTRENADORES DENTRO DEL TERRENO DE JUEGO**
- **NO SE PERMITIRAN PORTEROS Y SE PROHIBE PONER UN JUGADOR DEBAJO DE LA PORTERIA EN CUALQUIER MOMENTO DEL JUEGO**
- **TODOS LOS JUGADORES DEBERA PORTAR ESPINILLERAS Y CALCETAS**

➤ SAQUE DE BANDA

- Se realizará con balón a tierra, cercano a la tabla y jugándolo con el pie.
- No vale el gol en saque de banda a menos que haya un segundo toque en la trayectoria del balón hacia la portería
- El jugador tendrá 5 segundos para realizar el saque si el jugador toma más de 5 segundos para realizar el saque, el saque cambia al equipo contrario.

➤ TIRO DE ESQUINA

- Se realizará en la esquina correspondiente a donde el balón salió con balón a tierra y jugándose con el pie.

➤ SAQUE DE META

- EL saque de meta se debe jugar con la mano.
- Si el balón es puesto en el piso en alguna zona del área de penalti por cualquier jugador en ese momento el balón está en juego y se puede disputar por el equipo rival.
- Se tendrá 5 segundos para realizar el saque de meta si el balón no se pone en juego se marcará un tiro libre directo en contra.

➤ PENALTY

- Se marcará un tiro penal en contra, cuando el equipo cometa una falta dentro de su propia área.
- Cada 5 faltas y después cada 3 faltas en cualquier zona del campo
- El tirador solo podrá tomar distancia hasta la marca en el terreno de juego
- El resto de los jugadores deberán permanecer en el medio campo y podrán correr hasta que el tiro se halla realizado
- **SI EL PORTERO RECHAZA EL TIRO PENAL PUEDE HABER CONTRA REMATE, PERO SI EL TIRO PEGA EN EL POSTE O LA TABLA, ENTONCES EL TIRADOR NO PODRA VOLVER A TOCAR EL BALON ASTA QUE HAYA UN SEGUNDO TOQUE POR CUALQUIERA DE LOS DOS EQUIPOS, SI EL TIRADOR**

**TOCA EL BALON DESPUES DE HABER PEGADO EN LA TABLA O EL POSTE
SE MARCARA FALTA EN S CONTRA.**

➤ **TARJETA AMARILLA**

- El jugador que reciba una tarjeta amarilla **deberá salir por 3 minutos y no podrá volver a ingresar hasta que el árbitro se lo indique.**
- El jugador podrá ser remplazado por un jugador de la banca
- Los 3 minutos fuera de terreno de juego no se rompen con un gol del oponente.

➤ **TARJETA ROJA**

- Si un jugador recibe tarjeta roja o dos amarillas durante el juego deberá abandonar el terreno de juego dejando a su equipo con un jugador menos y será suspendido de acuerdo a la infracción cometida.
- Si el entrenador es expulsado o reportado también será suspendido de acuerdo al reporte del árbitro. (la sanción solo será en la categoría en la cual haya sido expulsado en caso que el entrenador tenga más de un equipo.)

➤ **TIEMPO FUERA**

- Cada equipo tiene permitido un tiempo fuera de un minuto con treinta segundos (1.30) en cada tiempo

➤ **CAMBIOS**

- Para que un jugador pueda ser sustituido deberá esperar a que el jugador que está dentro del terreno de juego salga en su totalidad para poder ingresar y deberá hacerlo por la puerta que es correspondiente al lado de la cancha donde defiende su equipo.

➤ **PORTEROS**

- U9, U10, U11, U12, U13 ... El portero si puede salir de su área a jugar el balón con los pies.
- U14 & LIBRE ... El portero no puede salir del área en caso de salir del área se marcara falta

- **NO FUERAS DE LUGAR**
- **NO SE PERMITEN BARRIDAS NI TRATAR DE JUGAR EL BALON CUANDO UN JUGADOR ESTE EN EL PISO**
- **CONTACTO CON LA CABEZA**
 - EL CONTACTO CON LA CABEZA SERA PERMITODO DE U13 EN ADELANTE
 - CONTACTO CON LA CABEZA EN CATEGORIAS DE U6 HASTA U12 SERA MARCADO CON FAUL Y TIRO LIBRE DIRECTO SI EL BALON ES TOCADO CON LA CABEZA DENTRO DEL AREA SE MARCA PENAL
- **BARRERA**
 - Tanto como para cobrar un saque de banda o tiro libre la barrera se colocará a 3 pasos de distancia.
- **BALON DE JUEGO**
 - Cada equipo deberá presentar su propio balón al árbitro antes de comenzar el juego.
 - Especificación del balón **FUTSAL INDOOR #4 balón regular no será aceptado**
 - Si el balón no es presentado al inicio del partido se marcará un penal en su contra antes de comenzar el partido.
 - **Categoría U6 balón regular #4**
- **ARBITRAJES**
 - **El arbitraje deberá de ser pagado directamente al arbitro**
 - **El arbitraje deberá ser pagado más tardar al medio tiempo si ambos equipos no pagan el arbitraje al medio tiempo el juego no continuara hasta que no se allá pagado en su totalidad.**
 - **En finales el arbitraje deberá ser pagado antes del juego**
 - **U6 hasta U13 \$15.00**
 - **U14 & LIBRE \$20.00**

➤ **Rosters**

- **El roster de su equipo deberá estar actualizado cada vez que tenga un cambio.**

Llegando a la jornada 8 los rosters se congelarán y no podrá hacer ningún cambio.

➤ **FORFITS/ LLEGADAS TARDE/ NO PRESENTARCE/ PROTESTAS**

- **Las protestas serán cobradas a \$20.00 en caso de ganar la protesta se reembolsará su dinero. Si la protesta se pierde el dinero no será reembolsado.**
- **El equipo que no se presente a su juego sin aviso perderá el juego por de foul y deberá pagar una multa de \$20.00 antes de su próximo juego**
- **Cambios de cualquier tiempo deberán ser solicitados con 24 horas de anticipación**
- **El tiempo de espera para equipo con llegada tarde será de 15 minutos.**

DUDAS E INFORMACION

HUGO SAMANO

(915)373-2112

Hugol22@hotmail.com